



**Samenvatting spelregels  
en  
huishoudelijk reglement kanopolo**



[www.kanoclubzeeland.nl/polo](http://www.kanoclubzeeland.nl/polo)  
[polo@kanoclubzeeland.nl](mailto:polo@kanoclubzeeland.nl)

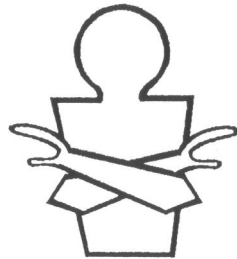
## Samenvatting spelregels

Elk team mag uit maximaal acht (8) spelers bestaan voor elke wedstrijd. Niet meer dan vijf (5) spelers mogen zich, op elk moment, op het speelveld bevinden. De andere spelers worden op dat moment beschouwd als wisselerspelers. Een team moet elke wedstrijd beginnen met vijf (5) spelers op de doellijn en gereed voor de wedstrijd. Als een team tot twee (2) spelers is gereduceerd zal de scheidsrechter de wedstrijd staken.

De speeltijd zal normaliter twee (2) spelperiodes van tien (10) minuten zijn. De rusttijd tussen twee spelperiodes zal normaliter drie (3) minuten zijn. De teams zullen van speelhelft wisselen na iedere spelperiode.

Aan het begin van de wedstrijd zullen vijf (5) spelers zich met een deel van hun kajak op hun eigen doellijn opstellen en stilliggen. Om de wedstrijd te beginnen zal de scheidsrechter op de fluit blazen en daarna de bal in het midden van het speelveld losmaken of werpen.

*Door het krijgen van teveel kaarten*



*einde wedstrijd*

Een speler die een doellijnworp, een hoekworp, een zijlijnworp, een vrije worp of een vrij schot neemt moet, voordat hij de worp neemt, de bal op armlengte boven zijn hoofd houden en met zijn kajak stilliggen. Doellijnworp, hoekworp, zijlijnworp, middenuitworp en vrije worp zijn indirecte worpen die niet direct op het doel gericht mogen zijn.

Het nemen van een strafdoelschot:

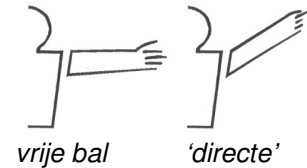
De speler die het strafdoelschot neemt dient stil te liggen, met zijn lichaam op de zes (6) meter lijn. Alle andere spelers dienen zich op de andere speelhelft te bevinden totdat het spel wordt hervat.

Het strafdoelschot dient genomen te worden wanneer de scheidsrechter het fluitsignaal geeft. De vijf (5) seconden regel is van toepassing.

Het spel wordt hervat op het fluitsignaal.

De speler die het strafdoelschot neemt mag de bal niet opnieuw spelen totdat de bal het raamwerk, een andere speler, of zijn uitrusting, geraakt heeft.

*Dus alles behalve een penalty moet je presenteren. Een vrijschot (let op het vingertje en de arm omhoog van de scheids), mag wel direct op het doel (wel heel snel presenteren).*



*Dat noemen we dus een penalty.*



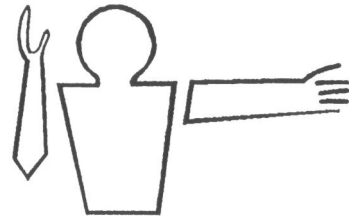
*penalty*

Slechts een (1) speler van elk team mag een poging doen in balbezit te komen. Elke andere speler die de speler die een poging doet in balbezit te komen begeleidt mag niet binnen een straal van drie (3) meter van het lichaam van die speler zijn. Overtreding resulteert in een vrije worp.

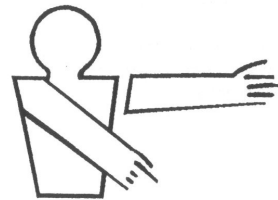
Zijlijnworp: wanneer een deel van de bal de lijn of het verticale vlak boven de zijlijn of enig obstakel boven het speelveld raakt, dan krijgt het team dat niet als laatste de bal met hun peddel, boot of lichaam heeft aangeraakt een zijlijnworp. De speler die de worp neemt moet met zijn lichaam plaatsnemen op de plaats waar de bal het speelveld verliet of vanaf het punt op de zijlijn dat het dichtst bij het trefpunt op het obstakel is.

Doellijnworp (keeperbal): indien de bal over de doellijn van een team uit het spel gaat en het andere team als laatste de bal geraakt heeft zal een doellijnworp worden gegeven. Het team mag de worp nemen vanaf elke positie op de doellijn.

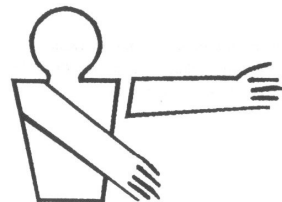
Hoekworp ('corner'): indien de bal over de doellijn van een team uit het spel gaat en dat team als laatste de bal geraakt heeft zal een hoekworp worden gegeven. De speler die de worp neemt moet zijn lichaam op de hoek van het speelveld plaatsen.



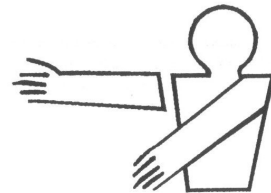
*aanvangsfout*



*zijlijnworp*



*'achterbal'*



*'corner'*

Nadat een doelpunt is gemaakt zal het team dat een doelpunt tegen gekregen heeft de middenuit worp nemen vanaf het midden van het speelveld. De scheidsrechter zal op de fluit blazen om het spel te hervatten. De speler die de worp neemt hoeft de bal dus niet boven zijn hoofd te houden. Alle spelers van beide teams moeten beginnen met hun lichaam op hun eigen speelhelft.

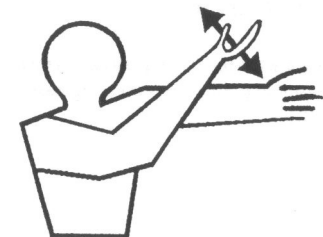


*doelpunt*

Indien een speler omslaat en zijn kajak verlaat mag die speler niet verder deelnemen aan de wedstrijd en moet hij met zijn gehele uitrusting onmiddellijk het speelveld verlaten. Het betreden en uitvaren van het speelveld door spelers om te wisselen is alleen toegestaan via de eigen doellijn. De spelers gehele kajak moet het speelveld hebben verlaten voordat de wisselspeler het speelveld mag betreden.

Ongeoorloofd peddelgebruik: De peddel in contact brengen met het lichaam van de tegenstander. De bal met de peddel te spelen, of trachten te spelen, wanneer de bal binnen handbereik van een tegenstander is en die tegenstander de bal met de hand probeert te spelen.

*Dus als je moet zwemmen, probeer dan in ieder geval via je eigen achterlijn het veld te verlaten, dan pas mag je direct gewisseld worden.*



*hakken!!*

Een scheidsrechtersbal zal worden toegekend als twee (2) of meer spelers van elk team met een (1) of meer handen de bal stevig vast hebben, zodat de spelers gezamenlijk in balbezit zijn voor de duur van meer dan vijf (5) seconden.

Twee (2) spelers, een (1) van elk team, stellen zich bij de plaats waar het voorval plaatsvond, parallel en wel haaks t.o.v. de zijlijn aan elkaar op met een (1) meter tussenruimte, het lichaam naar de zijlijn gericht. Beide spelers nemen plaats aan die kant die het dichtst bij hun eigen doellijn is. Zij dienen hun peddels op het water te plaatsen, doch niet tussen de kajaks en hun handen op het dek van de kajak en/of op de peddel te plaatsen. De andere spelers dienen tenminste drie (3) meter van het punt tussen de twee (2) deelnemers aan de scheidsrechtersbal weg te blijven.

De scheidsrechter fluit om het spel te hervatten en zal de bal op het water tussen de spelers gooien. Beide spelers dienen, zodra de bal het water raakt, een poging te doen de bal met hun handen te bemachtigen. De spelers mogen de bal niet spelen voordat deze het water heeft geraakt.



'scheidsbal'

*Dus peddel naast de boot aan je eigen speelhelft zijde, wachten totdat de bal het water raakt en een poging doen om de bal te pakken (wachten en omduwen mag dus niet).*

*Je mag dus pas duwen als je een poging hebt gedaan om de bal te pakken en als de ander in 'balbezit' is.*

Ongeoorloofd vasthouden: Een speler die direct of indirect de beweging van een tegenstander belemmert of voor voortstuwing, ondersteuning of verplaatsing van een tegenstander gebruik maakt, door het plaatsen van zijn hand, arm of peddel op de kajak, of die de tegenstander dan wel zijn uitrusting vasthoudt.

Een speler die voor voortstuwing, ondersteuning of verplaatsing gebruik maakt van de speelvelduitrusting zoals belijning, doelophanging of enig ander object in de omgeving.

De verdedigende speler die zich het dichtst recht onder het doel bevindt met de bedoeling om met de peddel het doel te verdedigen, wordt op dat moment beschouwd als doelverdediger. De doelverdedigers lichaam moet naar het speelveld zijn gericht en de doelverdediger moet proberen een positie te behouden binnen een meter van het midden van de doellijn. Als twee of meer spelers recht onder het doel zijn, wordt de speler die zich het dichtst bij het midden van het doel bevindt veronderstelt op dat moment de doelverdediger te zijn.

Als de doelverdediger niet in balbezit is en door een tegenstander wordt verplaatst of uit balans wordt gebracht, dan begaat die speler een illegale aanval.

*Dus niet leunen op de kajak van een tegenstander. Je mag wel met de peddel over de boot heen 'lepelen', maar daarbij mag je de kajak niet aanraken.*

*Je moet dus duidelijk bezig zijn met het verdedigen van het doel en met je peddel omhoog zitten*

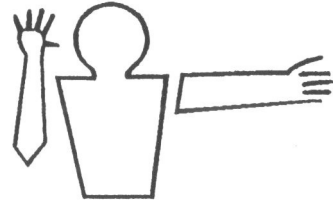
*De scheids heeft hierbij (zoals altijd) het laatste woord...*

*Dus een keeper met bal is weer gewoon een speler...*

Een peddel binnen handbereik brengen van een tegenstander die de bal in zijn hand heeft.  
Het gooien van een peddel.

Een speler moet zich, na het in bezit komen van de bal, binnen vijf (5) seconden van de bal ontdoen door de bal over te spelen naar een andere speler, of door de bal te gooien waarbij de bal minstens een (1) meter, horizontaal gemeten, buiten armbereik komt.

Een speler mag niet met de bal op zijn dek of spatzeil peddelen.



*5 seconden*

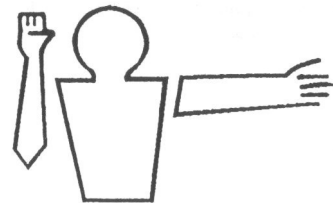
Ongeoorloofd aanvallend spel met de kayak: Elke ruwe aanval op de zijkant van de kajak in een hoek tussen tachtig (80) en eenhonderd (100) graden is en niet plaatsvindt door ononderbroken contact.

Het aanvallen van een tegenstander die zich niet binnen drie (3) meter van de bal bevindt. Het aanvallen van een tegenstander wanneer de aanvallende speler niet strijdt voor de bal.



*rammen!!*

Ongeoorloofd hinderen: De tegenstander, buiten het zes (6) meter gebied hinderen naar het doel te gaan wanneer beide spelers niet in balbezit zijn. De tegenstander hinderen naar de bal te gaan wanneer de tegenstander zich niet binnen drie (3) meter van de bal bevindt.



*obstructie*

## **Huishoudelijk reglement voor de kanoploërs**

Nieuwe spelers kunnen vijf keer meetrainen alvorens ze lid dienen te worden van Kanoclub Zeeland.

Het poloteam heeft enige uitrustingen tot zijn beschikking (waaronder helmen, zwemvesten, kayaks en peddels). Spelers mogen hiervan in overleg gebruik maken. Het leenmateriaal is tijdens de trainingen aanwezig en gaat niet met de spelers mee naar huis.

Van de spelers wordt verwacht dat zij zelf een geschikte bal aanschaffen (en merken) ondanks dat het team beschikt over een aantal ballen.

Van nieuwe spelers wordt verwacht dat zij toch zeker in het 2<sup>e</sup> seizoen dat zij actief meespelen een eigen kayak, spatzeil en peddel aanschaffen.

Het poloteam voorziet normaliter niet in kledij (met uitzondering van zwemvesten en helmen).

Spelers dienen zich te houden aan de aanwijzingen van

bestuursleden en personen die optreden namens het bestuur. De trainingsavond wordt zoveel mogelijk in onderling overleg afgesproken.

Voor eventuele zwembad-trainingen en licenties wordt een vergoeding gevraagd die bovenop het lidmaatschapsgeld komt.

Schade aan geleend materiaal dient aan de eigenaar te worden vergoed.

Deelname aan toernooien en aan de landelijke competitie gebeurt in onderling overleg. Eventuele

kosten worden gedeeld door de deelnemende spelers, of er wordt een 'deal gesloten' met het bestuur.

**Adressen:**  
**Mathanje den Boer**  
**Europastraat 1 Hansweert**  
**☎ 0113-573935**

**Yvo Provoost**  
**Noordstraat 11 Biezelinghe**  
**☎ 0113-345034**

**[www.kanoclubzeeland.nl](http://www.kanoclubzeeland.nl)**

**Informatie over kanopolo kun je vinden op:**  
**[www.kanoclubzeeland.nl/polo](http://www.kanoclubzeeland.nl/polo)**